



STAMP IT!

L'application en ligne **STAMP IT!** est une simulation de machine à tamponner consistant en un automate **orienté** se déplaçant sur une grille de forme carrée.

L'automate peut se déplacer en marche avant ou en marche arrière. Il peut également pivoter de 90° à droite ou à gauche.

La fonction principale de la machine consiste à tamponner la grille avec une couleur préalablement sélectionnée parmi une palette prédéfinie. La zone tamponnée correspond à la case dans laquelle est situé l'automate.

Le contrôle de l'automate se fait par le biais d'une interface de **programmation visuelle** permettant de concevoir des programmes à partir d'une **bibliothèque** de blocs organisée en plusieurs **catégories**.

Catégorie : actions

Cette catégorie rassemble les blocs permettant de **manœuvrer** l'automate.

tamponner la case

colore la case sur laquelle est positionné l'automate (avec la couleur actuellement sélectionnée)

avancer

déplace l'automate d'une case en marche avant
ATTENTION : toute sortie de la grille génère une erreur entraînant l'arrêt de l'exécution du programme

↳ pivoter à droite

pivote l'automate d'un quart de tour vers sa droite

↳ pivoter à gauche

pivote l'automate d'un quart de tour vers sa gauche

choisir la couleur

modifie la couleur du tampon à partir d'une palette prédéfinie

Catégorie : répétitions

Cette catégorie propose plusieurs types de **boucles** permettant d'éviter d'écrire plusieurs fois de suite une même séquence d'instructions.



la séquence d'instructions glissée à l'intérieur de cette boucle sera répétée exactement le nombre de fois indiqué

>> <https://numerique53.ac-nantes.fr/codblocs/v2/index.html> <<