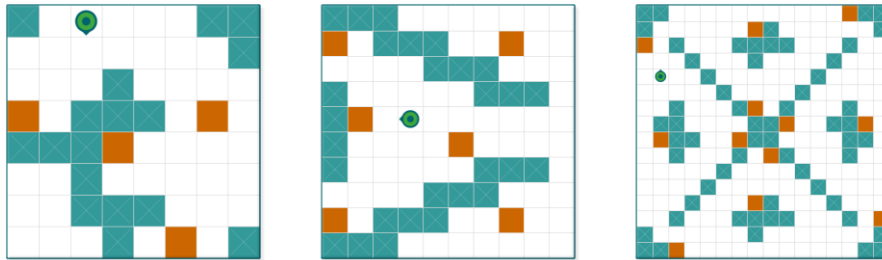


(Se) repérer et (se) déplacer en utilisant des repères et des représentations

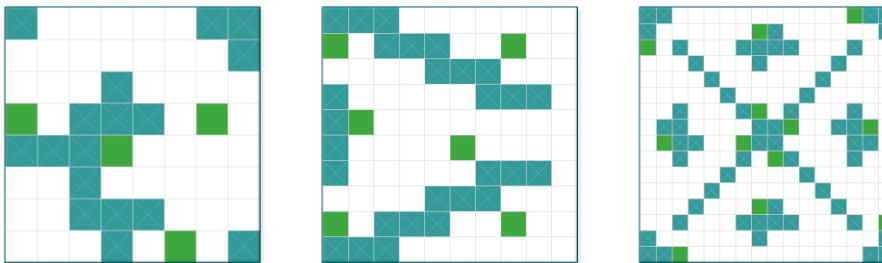


## STAMP IT! CHALLENGES

Un challenge est composé d'une **grille pré-remplie** de taille 8x8, 10x10 ou 16x16 :



L'objectif est de programmer les déplacements de la machine à tamponner STAMP IT! afin de **tamponner en vert** l'ensemble des **cases orange** présentes dans la grille :



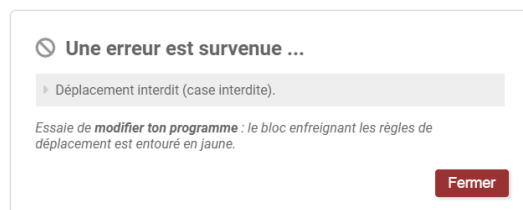
Attention, si la machine tamponne une case d'une couleur **autre qu'orange**, cela produit une erreur :



De même, la machine ne doit jamais **sortir** de la grille :



Enfin, il est interdit de déplacer la machine sur une **case sombre marquée d'une croix** :



A vous de jouer : essayez d'utiliser le **moins possible** de blocs !

>> <https://numerique53.ac-nantes.fr/codblocs/v2/index.html> <<