



Déplacements sur quadrillage « La Voiture »

Cette application permet de travailler aussi bien le **décodage** que l'**encodage de déplacements sur quadrillage**. Le thème choisi est celui d'une petite voiture qu'il faut déplacer d'un point à un autre.

Choix d'un numéro de parcours

Si vous avez repéré un parcours qui vous intéresse, vous pouvez relever son numéro et le sélectionner à cette étape. En choisissant "?", le parcours sera choisi aléatoirement parmi tous ceux qui sont disponibles.

Choix d'un point de vue

Pour modifier la difficulté de l'exercice, il est possible de passer d'un point de vue à un autre.



Du **point de vue "spectateur"**, pour diriger la voiture, les flèches correspondent aux quatre côtés du quadrillage, quel que soit l'orientation de la voiture. On peut parler de **déplacement absolu**. Par exemple, la flèche vers le haut déplace le véhicule vers le haut de l'écran, la flèche vers le bas le déplace vers le bas, etc.



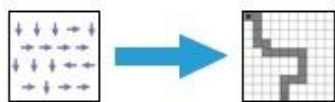
Par contre, du **point de vue "conducteur"**, il faut utiliser les flèches comme si l'on était au volant de la voiture. On peut parler de **déplacement relatif**. Ce mode de fonctionnement peut sembler plus compliqué.

Choix du type d'activité

Le clic sur l'un de ces deux boutons lance le démarrage de l'activité.



Dans le cas de l'**encodage**, l'utilisateur dispose d'un parcours sur le quadrillage et doit le transcrire en une série de flèches correspondant aux différents déplacements. Au fur et à mesure, la voiture avance sur la "route", sauf en cas d'erreur.



Dans le cas du **décodage**, l'utilisateur doit lire la série de flèches affichée pour "construire" la route en cliquant sur les bonnes cases du quadrillage. Une fois le parcours complet, la voiture avancera jusqu'à l'arrivée.

Encore quelques boutons



Retour au site



Retour au menu précédent



Recommencer la même activité, le même parcours

>><https://www.clicmaclasse.fr/activites/deplacements/deplacements.php><<