

# Un logiciel de géométrie dynamique : GeoGebra



Logiciel libre et gratuit

Utilisable sur tout support : ordinateur, tablette, TBI

Avec installation ou en ligne depuis un navigateur internet : [geogebra.org](https://www.geogebra.org)

## 1) Prise en main - Les savoir-faire indispensables :

1- Tracer et nommer un point
2- Déplacer un point
3- Supprimer un objet
4- Tracer et déplacer une droite
5- Tracer une droite passant par deux points déjà tracés
6- Tracer et déplacer un segment
7- Tracer un segment d'extrémités déjà tracés
8- Effacer tout
9- Tracer un polygone
10- Modifier la couleur d'un objet
11- Cacher un objet / montrer un objet

## 2) Programmes de construction

- Fiche 2 « Rosace »
- Fiche 4 « Droites et parallèles »

## 3) Pour aller plus loin : des ressources pour la classe

**Mathome** : des programmes de constructions sous forme de fiches PDF imprimables



<https://lewebpedagogique.com/mathome/galerie-dart/programmes-de-construction/>

**Rubricamaths IREM Paris-Nord** : des activités à télécharger ou à réaliser en ligne



[https://www-irem.univ-paris13.fr/site\\_spip/spip.php?rubrique57](https://www-irem.univ-paris13.fr/site_spip/spip.php?rubrique57)

**La géométrie plane du C3 au collège** : séquence clé en mains par l'IREM de Lyon



<https://drive.google.com/drive/folders/16lDcCRSHjBypoENOCyJkw605CcfMagNO>