

Robotique : Apprentissages et activités

Robots	Apprentissages	Exemples d'activités
<p style="text-align: center;">Blue-Bot</p> 	<p style="text-align: center;"><u>Du cycle 1 au cycle 3</u></p> <p>Initiation à la programmation</p> <p>Repérage dans l'espace</p> <p>Résolution de problèmes</p> <p>Explorer le monde des objets</p> <p>Coopération</p> <p>Langage oral</p> <p style="text-align: center;">...</p>	<p style="text-align: center;">Jeux d'exploration libre</p> <p style="text-align: center;">Parcours à objectifs sur quadrillage</p> <p style="text-align: center;">Dessin (en fixant un feutre au robot)</p> <p style="text-align: center;">Coordonner les mouvements de plusieurs robots</p> <p style="text-align: center;">Programmer une chorégraphie</p> <p style="text-align: center;">...</p>
<p style="text-align: center;">Sphero</p> 	<p style="text-align: center;"><u>Du cycle 1 au cycle 3</u></p> <p>Initiation à la programmation</p> <p>Résolution de problèmes</p> <p>Motricité fine</p> <p>Grandeurs et mesures : longueurs, vitesse, angles, durées</p> <p>Coopération</p> <p style="text-align: center;">...</p>	<p style="text-align: center;">Parcours et labyrinthes</p> <p style="text-align: center;">Jeu de la patate chaude</p> <p style="text-align: center;">Bowling</p> <p style="text-align: center;">Expression des émotions (cf http://michaelphilipmarchand.com/aq/)</p> <p style="text-align: center;">Jeux d'association (couleurs, formes, lettres, sons)</p> <p style="text-align: center;">Peinture</p>

<p style="text-align: center;">Dash</p> 	<p style="text-align: center;"><u>Du cycle 1 au cycle 3</u></p> <p style="text-align: center;">Initiation à la programmation</p> <p style="text-align: center;">Repérage dans l'espace</p> <p style="text-align: center;">Résolution de problèmes</p>	<p style="text-align: center;">Parcours et labyrinthes</p> <p style="text-align: center;">Création de saynètes (sons, lumières, mouvements)</p>
<p style="text-align: center;">Lego Mindstorms EV3</p> 	<p style="text-align: center;"><u>Au cycle 3</u></p> <p style="text-align: center;">Initiation à la programmation</p> <p style="text-align: center;">Résolution de problèmes</p> <p style="text-align: center;">Calcul, proportionnalité, fractions, nombres décimaux, organisation de données, grandeurs & mesures (longueur, durée, vitesse, angle), propriété des figures géométriques</p>	<p style="text-align: center;">Parcours</p> <p style="text-align: center;">Défis divers : détecter un obstacle, le contourner, suivre une ligne, transporter des objets etc.</p> <p style="text-align: center;">Collecte de données</p>

Comment contrôler les robots ?

Robots	Contrôle
<p data-bbox="539 363 651 395">Blue-bot</p>  A small, transparent, dome-shaped robot with a smiling face on the front. It has several colored sensors on top: red, green, and blue.	<ul data-bbox="931 331 1473 437" style="list-style-type: none">• Sur le robot• Sur l'accessoire barre de programmation  A blue plastic bar with ten slots, each containing a small white card with a blue icon. Several more cards are scattered in front of the bar. <ul data-bbox="931 778 1397 810" style="list-style-type: none">• Sur tablette : Application Blue-Bot  A square icon with a blue background and a white smiling face with large eyes.
<p data-bbox="551 1070 640 1102">Sphero</p>  A spherical robot with a blue and white face on the front. It has a transparent body showing internal components.	<ul data-bbox="931 1034 1424 1066" style="list-style-type: none">• Sur tablette : Application Sphero Edu  A square icon with a blue background and the word 'edu' in white lowercase letters. <ul data-bbox="976 1209 1514 1347" style="list-style-type: none">- Commandes en temps réel- Programmation par dessin- Programmation par blocs- Programmation par lignes de code (Java)

Dash



- **Sur tablette :**

- Application Dash Go



- Application Dash Blockly (en anglais)



- Application Dash Path



- Blocklify et Blocklify 4 kids (en français)



Lego Mindstorm EV3



- **Sur tablette :**

- Appli MINDSTORMS EV3 LEGO Education

