

# La programmation

C'est une programmation graphique par assemblage linéaire, horizontal, de blocs de fonction. Le programme se lit et s'exécute de gauche à droite.

## 1 - Les blocs de fonction

### Les blocs d'action



Moteur moyen

Gros moteur

Déplacement et direction

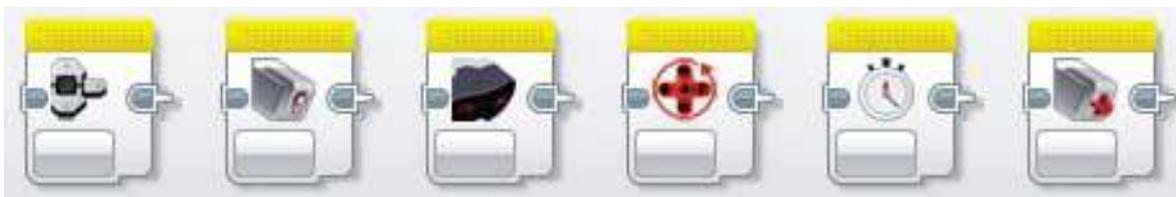
Déplacement mode char

Affichage

Son

Témoin d'état de la brique

### Les blocs de capteurs



Boutons brique

Couleurs

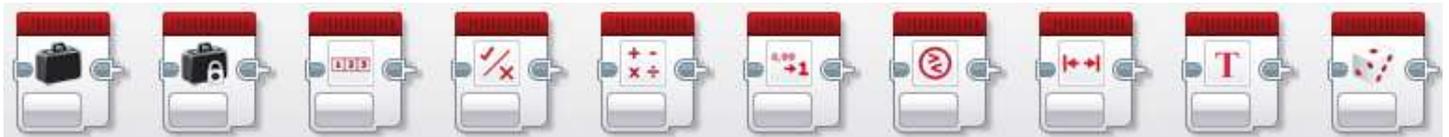
Infrarouge

Moteur (position, vitesse, puissance)

Minuteur

Tactile

### Les blocs de calcul



Lire/écrire des variables, des tableaux, lire des constantes, opération logiques et mathématiques, comparateur, plage, texte, nombre aléatoire.

### Les blocs de flux



Démarrer

boucle

sélecteur

Couleurs

Interruption de boucle

### Les blocs avancés



Accès aux fichiers, messagerie, connexion Bluetooth, maintenir activé, valeur brute du capteur, moteur non régulé, inverser le moteur, arrêter le programme