

Le piège à mots


Application en ligne. Utilisable avec un clavier ou un écran tactile.

Test de « décision lexicale » pour évaluer l'**automatisation** et la **précision** du décodage. L'élève doit décider si une chaîne de lettres est un mot ou non.

Règles du jeu


Des pièges se sont glissés parmi les mots du dictionnaire...

Un mot va apparaître sur l'écran.



Si c'est un piège, appuyez sur 'Q' pour l'envoyer dans la cheminée.

Si c'est un vrai mot, appuyez sur 'M' pour l'envoyer dans le dictionnaire.



Ce test peut être utilisé en **évaluation diagnostique** pour évaluer la composante « précision » de la lecture fluente.

Le résultat du test indique :

- le nombre de mots correctement identifiés
- les mots non identifiés classés selon leur fréquence
- le nombre de pièges identifiés
- les pièges où l'élève s'est trompé

Attention ! Le test est assez long !