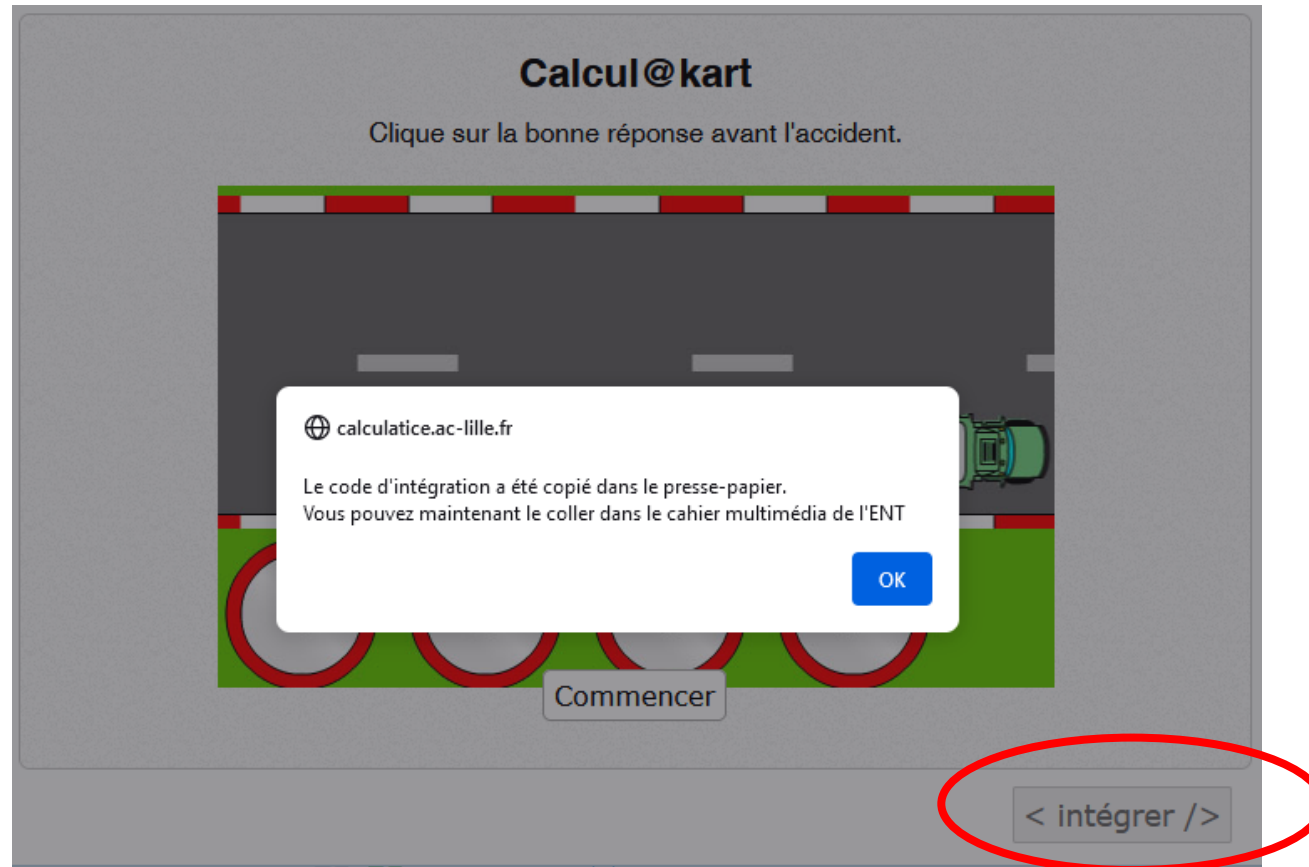


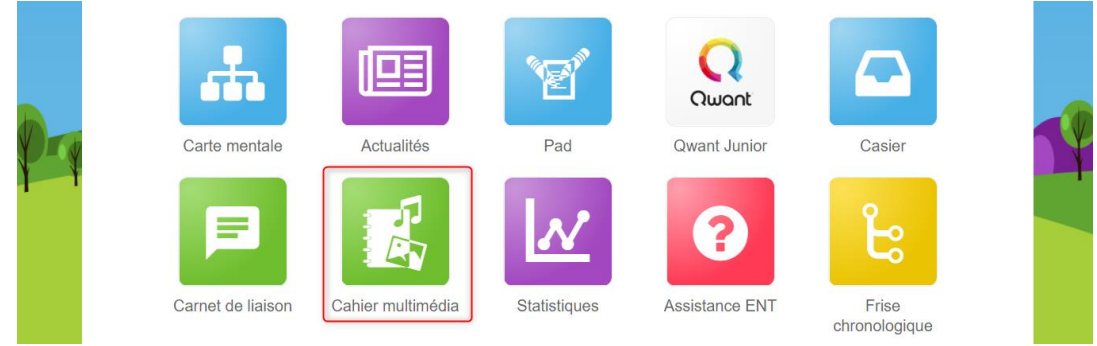
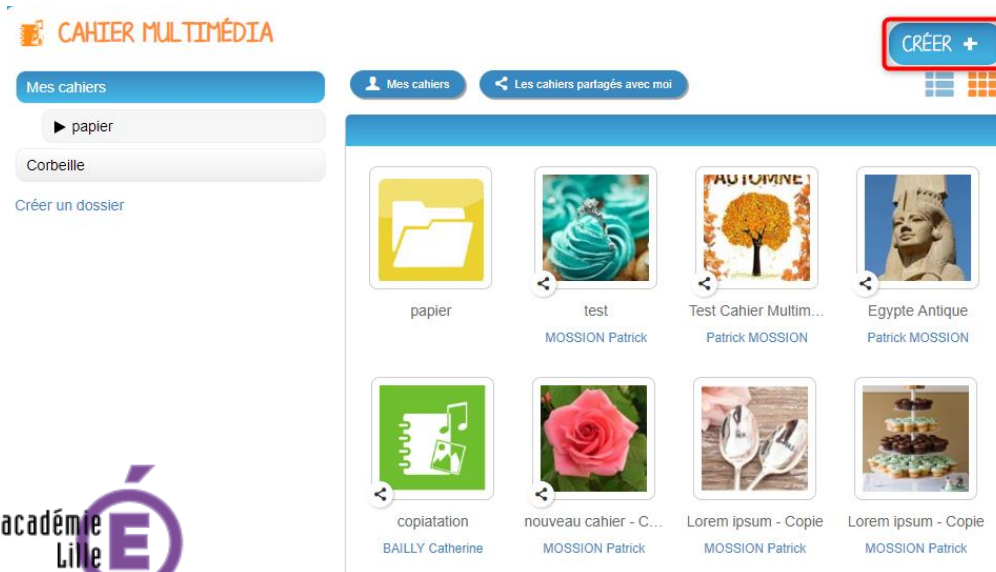
Intégrer des jeux en ligne dans un cahier multimédia

*Il est possible d'incorporer à un cahier multimédia un contenu externe (vidéo, jeu en ligne...), en utilisant un code appelé « **iFrame** », afin d'y faire accéder les élèves sans quitter l'ENT.*

Certains sites, comme Calcul@TICE, mettent à disposition les codes iFrame permettant d'intégrer les exercices. Pour ceux qui ne les proposent pas, il faut passer par un générateur d'iFrame.



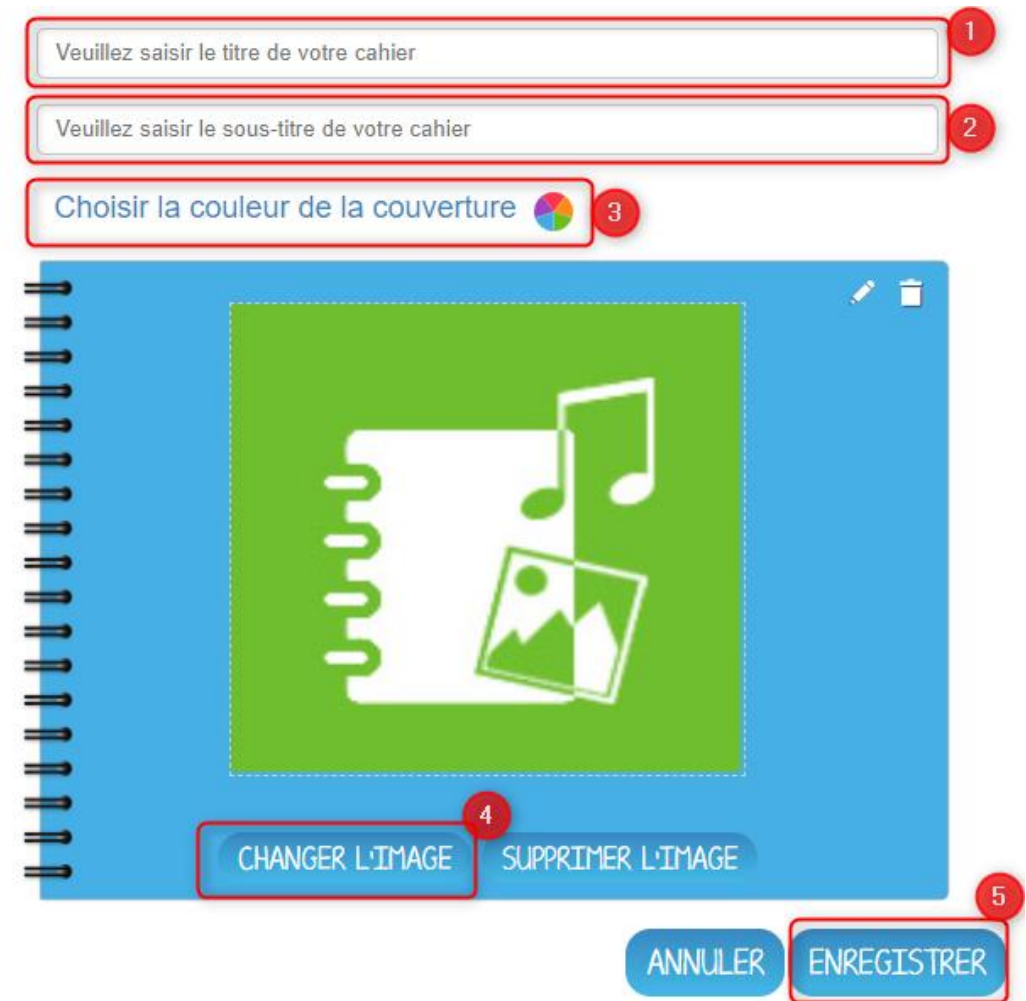
Pour accéder à l'appli Cahier multimédia, cliquez sur l'icône correspondante dans la page « Mes applis »



Dans le service Cahier multimédia, cliquez sur le bouton « Créer » en haut de la page.

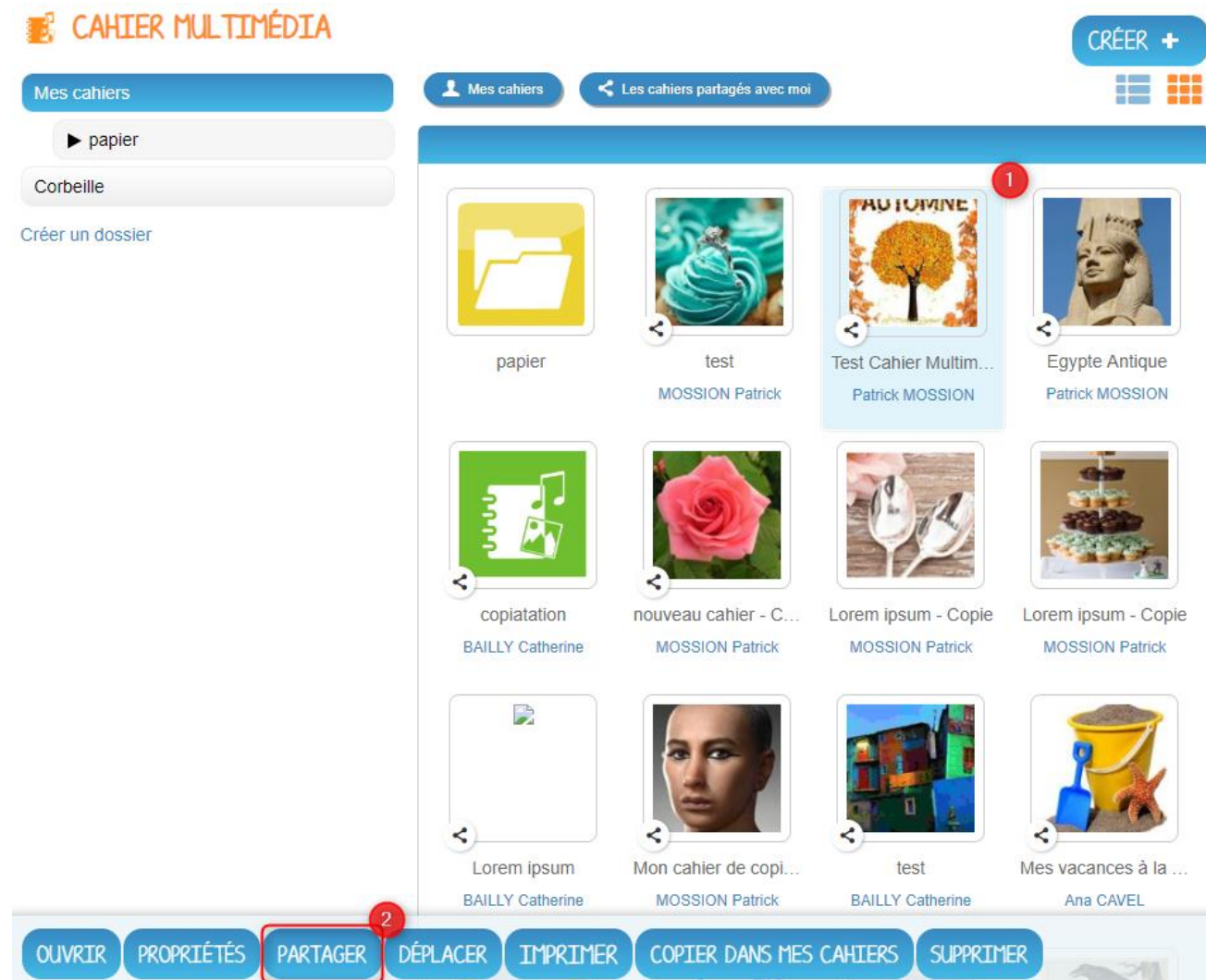
Vous accédez à l'interface de création du cahier.

1. Indiquez le « titre » de votre cahier dans le champ correspondant
2. Vous pouvez renseigner un sous-titre pour votre cahier
3. Ajoutez une vignette d'illustration du cahier (qui apparaît en miniature sur la page d'accueil et comme couverture du cahier) en cliquant sur « Changer l'image ». Si vous ne modifiez pas l'image, c'est la vignette par défaut qui s'affichera.
4. Choisissez une couleur de couverture
5. Cliquez sur « Enregistrer »



Votre cahier est désormais créé mais n'est pas encore visible.

Pour le partager avec d'autres utilisateurs, sélectionnez le cahier que vous souhaitez partager (1) puis sur cliquez sur « Partager » (2).



Dans la fenêtre, vous pouvez donner des droits de consultation sur votre cahier.

Pour cela, saisissez les premières lettres du nom de l'utilisateur ou du groupe d'utilisateurs que vous recherchez (1), sélectionnez le résultat (2) et cochez la case « Consulter » (3).

Cliquez sur "Partager" (4) pour valider.

	Consulter	Contribuer	Gérer
Moi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ACHELOUS Bryan	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

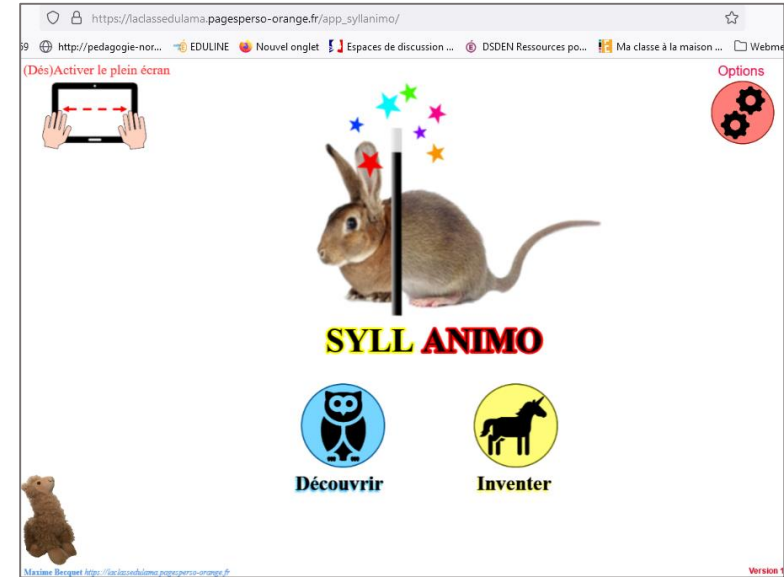
Rechercher des utilisateurs, des groupes et mes favoris de partage ?

mart (1)

- Alvarez Märta Parent
- Black Märta Elève (2)
- Brooks Märten Parent
- Campbell Märta Elève
- Carroll Märten Elève

Voir la suite

Dans un nouvel onglet de votre navigateur, ouvrez l'exercice que vous souhaitez intégrer à votre cahier. Par exemple, SyllAnimo de [La classe du lama](https://laclasseulama.pagesperso-orange.fr/app_syllanimo/)



Sélectionnez l'URL de l'exercice dans la barre du navigateur, faites un clic droit puis « copier » (ou Ctrl+C).

Tapez l'adresse suivante pour accéder au Générateur d'iFrame:

<http://dahane0.free.fr/generateur/iframe.html>

1- Collez l'URL de l'exercice que vous souhaitez intégrer (clic droit coller ou Ctrl+V)

2- Générez le code

3- Sélectionnez le code et copiez-le (clic droit copier ou Ctrl+C)

Générateur d'Iframe

Choisissez le nom de votre iframe:
(Utile notamment si vous souhaitez mettre plusieurs iframe au sein d'une même page. 10 caractères maximum)

L'URL de la page que vous souhaitez voir apparaître dans l'iframe ?

Options de scrolling :

Voulez-vous que votre IFrame présente des bordures visibles ?

Préciser les dimensions de votre IFrame ?

Hauteur : 220 Largeur : 180

GENERER LE CODE EFFACER

```
<iframe name="" src="https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/app_syllanimo/" scrolling="yes" height="220" width="180" FRAMEBORDER="yes"></iframe>
```


Retournez sur votre cahier multimédia afin d'éditer ses pages.

Lorsque le cahier est affiché à l'écran, cliquez sur « Modifier ».

Pour modifier plus facilement le cahier multimédia, vous disposez de l'option "Afficher en plein écran".

CAHIER MULTIMÉDIA

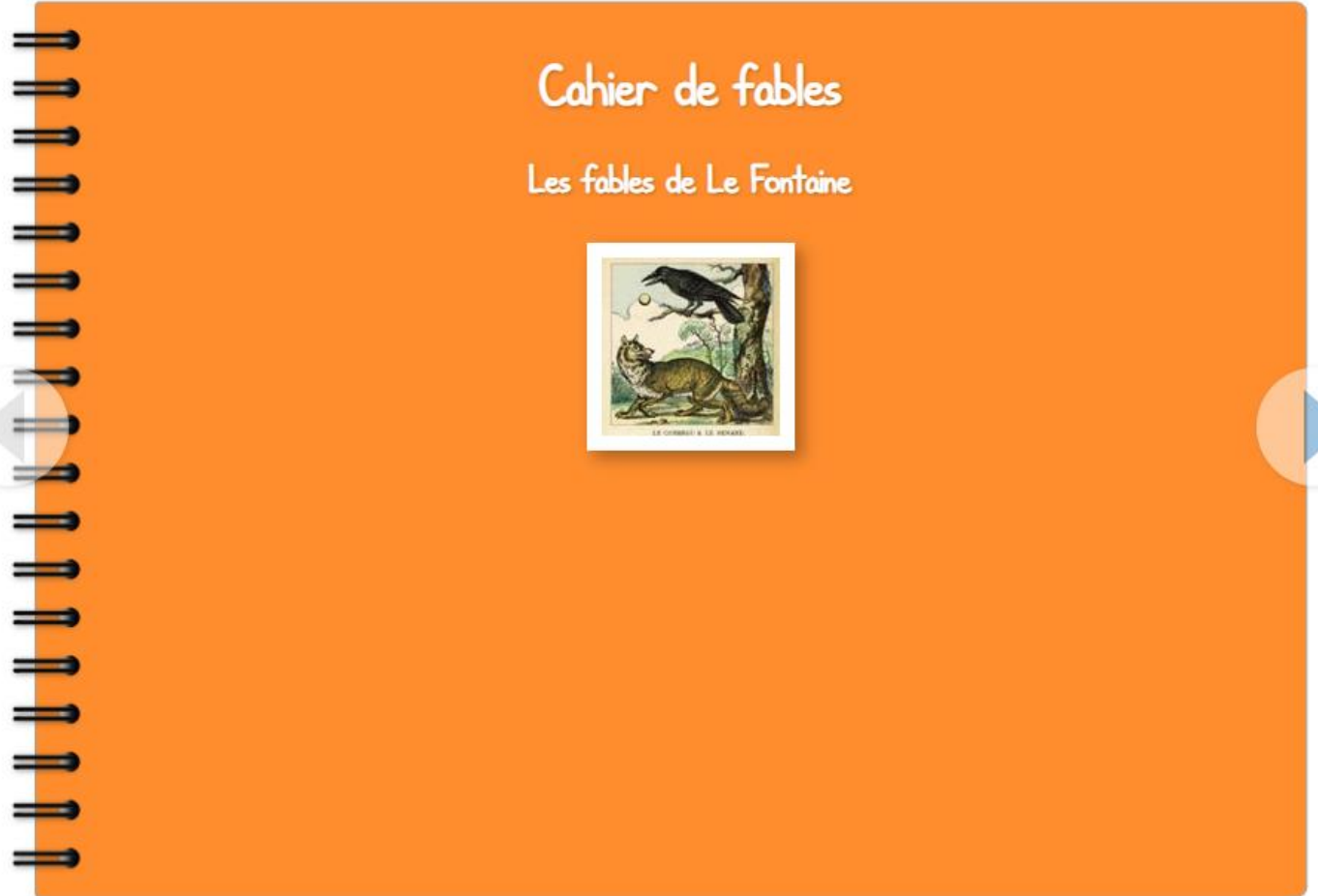
Afficher en plein écran

Cahier de fables

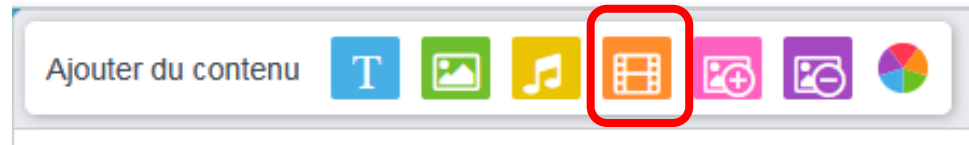
Cahier de Patrick MOSSION. Publié le 02 mars 2017.

MODIFIER

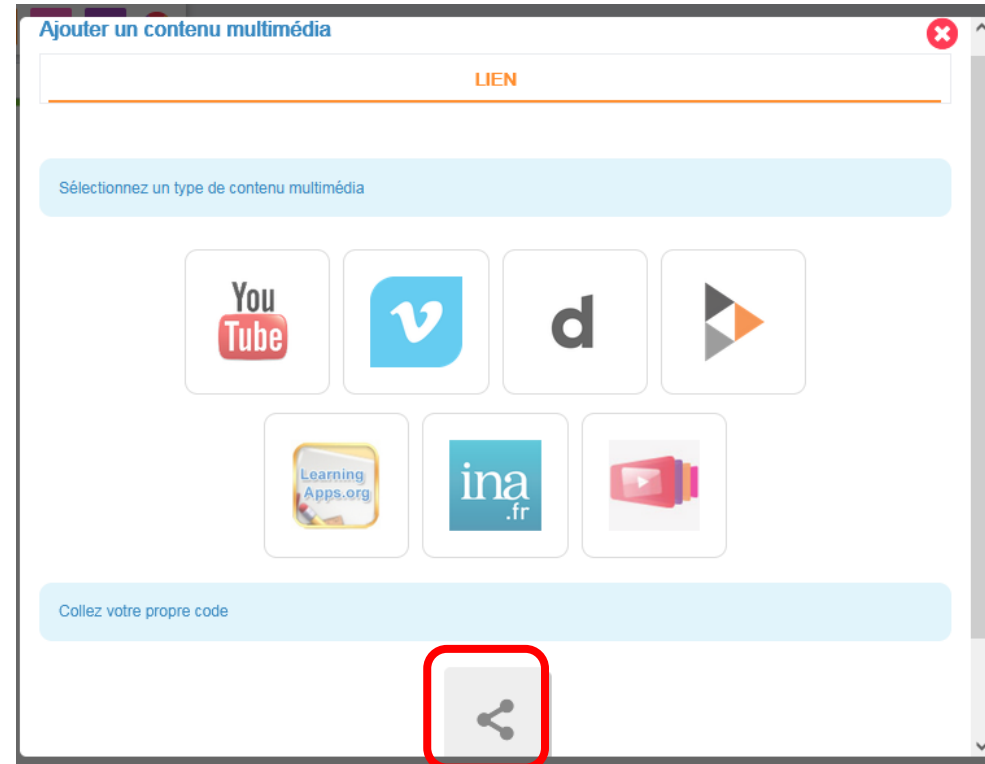
+



Cliquez sur l'icône « Ajouter une vidéo ».



Puis, sur l'icône « Collez votre propre code ».



Collez le code iFrame de l'exercice (clic droit coller ou Ctrl+V) dans le cadre.

Validez en cliquant sur « Appliquer ».


Ajouter un contenu multimédia

LIEN

Au préalable, votre vidéo doit être enregistrée sur une plateforme de partage (Youtube, Vimeo, etc.). Pour l'insérer ici, copiez le lien de partage "embed" et collez-le ci-dessous.

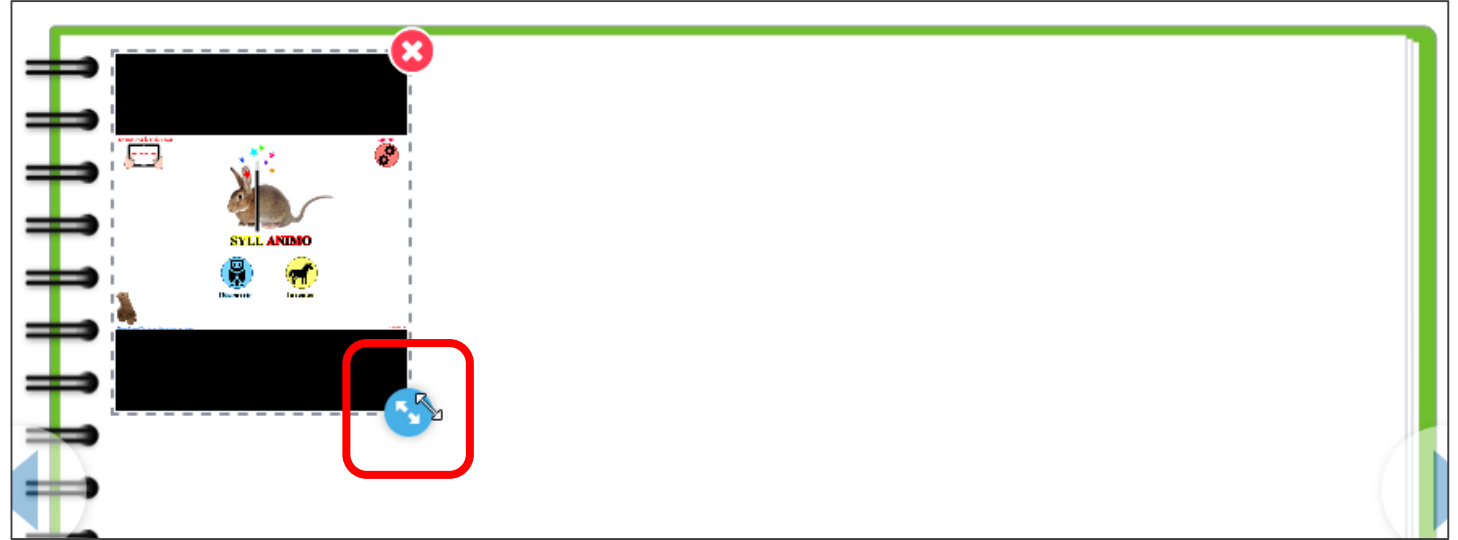
```
<iframe name="" src="https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/app_syllanimo/" scrolling="yes" height="220" width="180" frameborder="yes"></iframe>
```

Collez le code embed

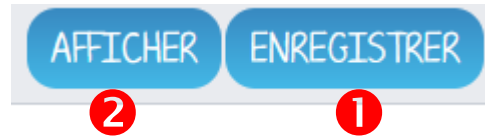


ANNULER RETOUR **APPLIQUER**

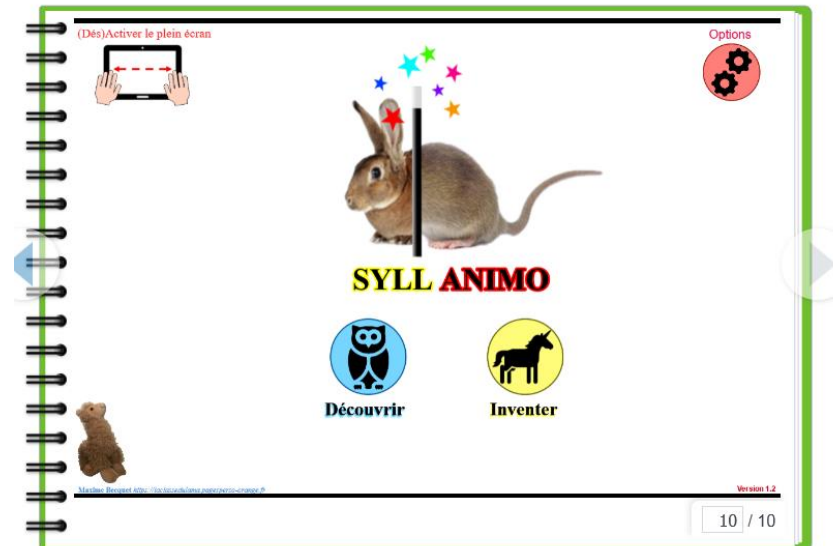
Redimensionnez l'exercice affichée à l'aide de la double flèche en bas à droite du contenu intégré.



Cliquez sur « enregistrer » puis « afficher » pour quitter le mode édition

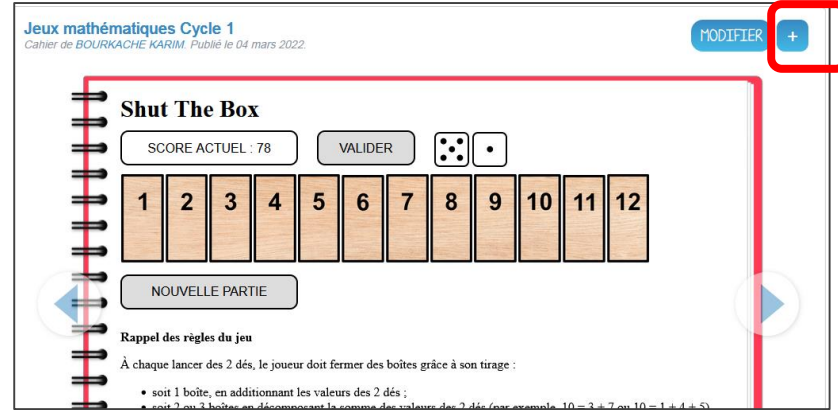


L'exercice s'affiche alors tel qu'il apparaîtra à l'élève.

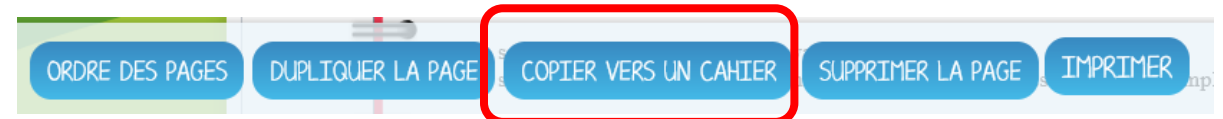


Il est possible de copier rapidement la page d'un cahier (donc un jeu intégré) vers un ou plusieurs autres cahiers de la classe.

Placez-vous sur la page que vous souhaitez copier puis cliquez sur le bouton



Cliquez sur « Copier vers un cahier ».



Sélectionnez le cahier vers lequel la page sera copiée.



Validez en cliquant sur «Copier ».

