

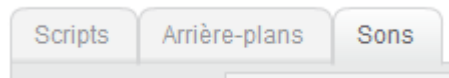
Ajouter du son à mon projet



Pour jouer un son, j'utilise l'instruction dans la catégorie Son.



Je peux ajouter un nouveau son en cliquant sur l'onglet Son.



Je peux alors...

choisir un son dans la bibliothèque sonore de Scratch



enregistrer un son à l'aide du micro de l'ordinateur



importer un fichier audio depuis mon ordinateur



A TOI DE JOUER !

1. Jouer un son

- Sélectionner le lutin du chat Scratch
- Faire débuter son script par



- Ajouter l'instruction



- Lancer le programme



2. La bibliothèque

- Dans le même projet, ajouter à partir de la bibliothèque le lutin d'un cheval
- Choisir le son « horse » dans la bibliothèque sonore



horse

- Écris le script qui fera hennir le cheval au lancement du programme

