

## Faire parler les lutins



Bonjour

Pour faire parler un lutin, j'utilise l'instruction **dire** dans la catégorie **Apparence**

Je peux créer des **interactions** entre les lutins. Pour cela ils doivent s'adresser des «Messages » (catégorie Événements).



Les scripts de deux lutins qui conversent sont de cette forme:

qui va là ?

Ton pire cauchemar

## A TOI DE JOUER !

### 1. Faire parler un lutin

- Commencez un nouveau script avec l'événement



- Faites dire « Youpi ! » au lutin pendant 2 secondes



- Lancez le programme

### 2. Faire converser deux lutins

- Placez deux lutins sur la scène.
- Faites dire au premier « Quel est ton nom ? ».
- Ajoutez le bloc **attendre 1 secondes** pour que les scripts des deux lutins ne s'exécutent pas simultanément.
- Utilisez le bloc **envoyer à tous message1** pour que le premier lutin s'adresse au second
- Commencez le script du second lutin par l'événement **quand je reçois message1**
- Ajoutez une réponse de votre choix avec le bloc **dire pendant 2 secondes**
- Continuez à les faire converser !