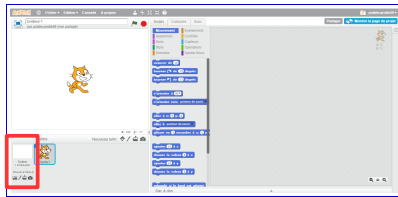


L'ARRIERE-PLAN Ajout et changement



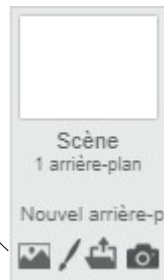
Lorsque j'ouvre un nouveau projet, il n'y a pas d'arrière-plan : le fond est blanc.

Pour choisir un autre arrière-plan,

Je peux choisir une image dans la bibliothèque de Scratch.

Je peux dessiner mon arrière plan.

Je peux choisir une image enregistrée dans mon ordinateur.



A TOI DE JOUER !

1. La bibliothèque

Ouvre un nouveau projet dans « Scratch ».

. Choisis un nouvel arrière-plan dans la bibliothèque. Dans le thème « château », sélectionne le décor ci-dessous.

. Supprime le lutin « Scratch » et choisis un nouveau lutin dans la bibliothèque. Dans le thème « château », sélectionne un dragon.

Agrandis-le et repositionne le pour qu'il soit sur le chemin.



2. Le dessin

Sur le même projet, choisis d'ajouter un arrière-plan en le dessinant.

Amuse-toi à créer un décor.