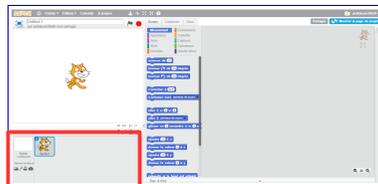


LES COSTUMES

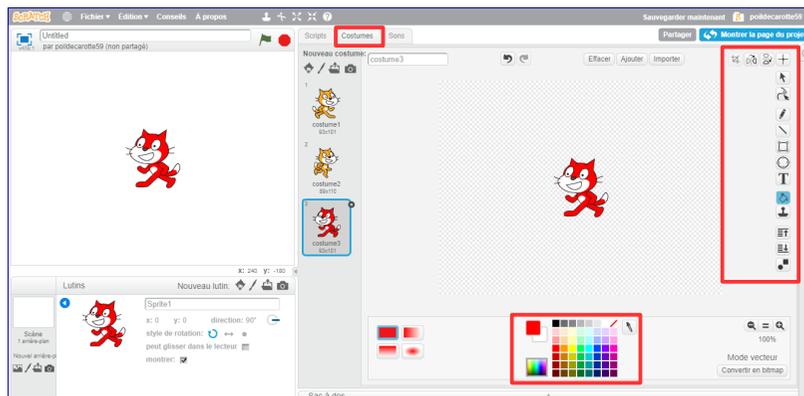
Changer de nom et de costume



A côté de mon personnage, je vois un **i** qui me donne des informations sur le lutin.



En cliquant sur les informations, je peux renommer mon lutin comme je le souhaite.



En cliquant sur « costumes », je peux reproduire le lutin et l'orienter dans l'autre sens ou changer les couleurs de son costume.

A TOI DE JOUER !

1. Changer de nom

Ouvre un nouveau projet dans « Scratch ».

. Clique sur les informations du lutin.

. Renomme-le Scratch.

2. Changer de costume.

Sur le même projet, clique sur « costumes ».

• Clique droit sur le « costume1 » et duplique-le.

Tu auras alors un nouveau costume (« costume3 ») identique au « costume1 ».



• Clique sur « costume3 » et oriente-le dans l'autre sens.



• Choisis une couleur et sélectionne le pot de peinture. Il te permet de colorier des zones de ton lutin dans la couleur que tu as choisie.